



Prot.28

Firenze lì, 25 febbraio 2019

Antonio FULLONE
Provveditore Regionale della
Toscana e dell'Umbria
F I R E N Z E

e,p.c Al Ministero della Giustizia Capo
Dipartimento Amministrazione
Penitenziaria
R O M A
Direzione Generale del Personale
e delle Risorse Ufficio IV Relazioni
Sindacali
R O M A
Gennarino De Fazio U.I.L. P.A.
Polizia Penitenziaria
R O M A

Oggetto: Personale applicato al Gus-Web e gestione risorse.

La scrivente Organizzazione Sindacale, deve necessariamente ricondurre l'attenzione del suo ufficio sulla questione dell'impiego del personale, sottratto ciclicamente, con suo provvedimento, dalle direzioni penitenziarie toscane e applicato per la sperimentazione nazionale del programma dei servizi Gus-Web presso il PRAP Toscana-Umbria, impiego (focal-point nazionale) questo alquanto "artificioso" con più unità nella medesima giornata, che sta creando non pochi problemi presso le direzioni di appartenenza, ove il personale è effettivo essendo esso del tutto ormai svincolato da mesi da una serie di adempimenti e regole decentrate, nonostante siano stati creati e formati i focal-point in tutte le regioni a livello nazionale.

Ciò premesso, lungi da noi criticare il fatto di aver ideato un sistema di gestione dei servizi del personale di Polizia Penitenziaria, ma quello che non condividiamo è che la sola regione toscana si debba assumere l'onere sia economico (straordinari e missioni) che di risorse umane (sette unità) di un programma che è servente a livello nazionale, il quale dovrebbe piuttosto albergare presso gli uffici dipartimentali e non in una sede decentrata.

Alla luce di quanto sopra, le chiediamo di conoscere il monte ore di lavoro straordinario finora utilizzato, il budget del trattamento di missione e altro, sostenuto unicamente dalla regione toscana, e quali iniziative sono state intraprese affinché il surplus di spesa sia integrato dal dipartimento alla medesima regione.

In attesa di riscontro si inviano cordiali saluti.

Il Segretario Generale Regionale
Eleuterio Grieco
